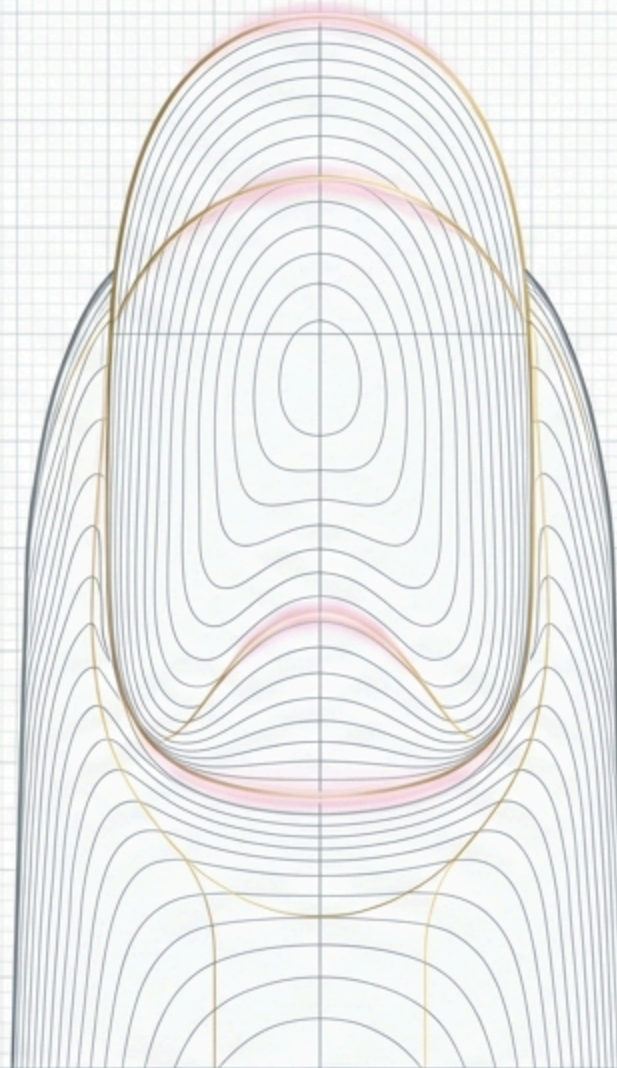




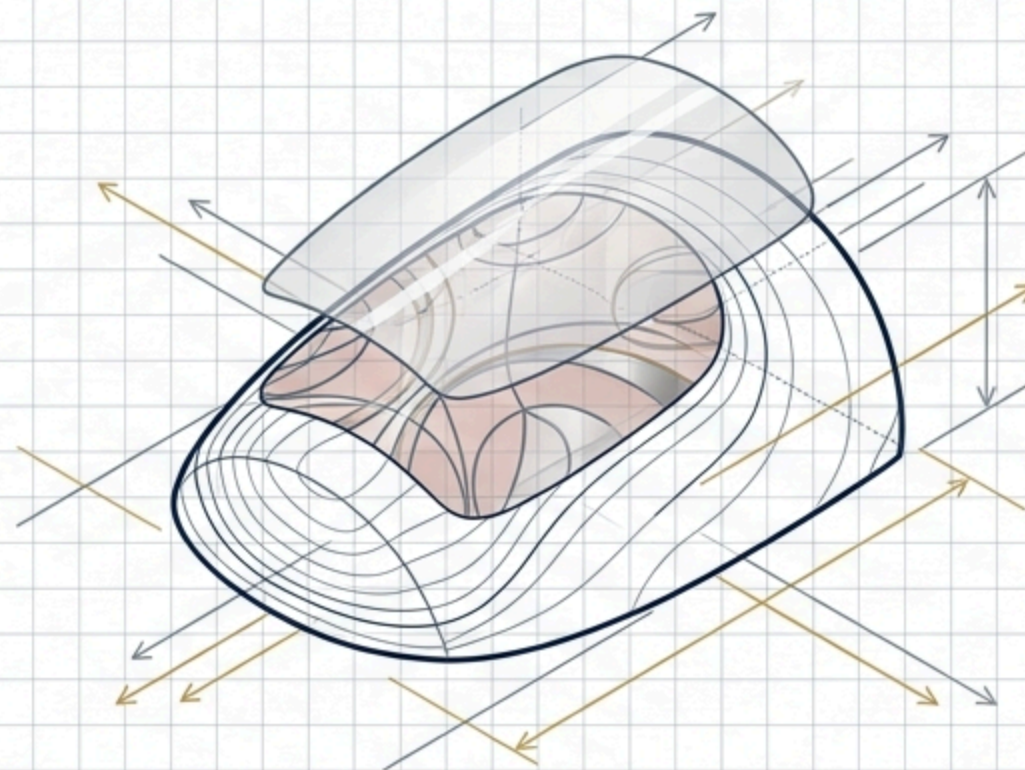
การออกแบบข้อกำหนดสติกเกอร์ติดเล็บแบบกำหนดเอง

พิมพ์เขียวการจัดซื้อทางเทคนิคเพื่อปรับพฤติกรรมการยึดติด
พื้นผิวสวยงาม และการนำเสนอขายปลีกให้สอดคล้องกัน

การพิมพ์ภาพเป็นเพียงขั้นตอนแรก



หมึบบนพื้นผิวเรียบ

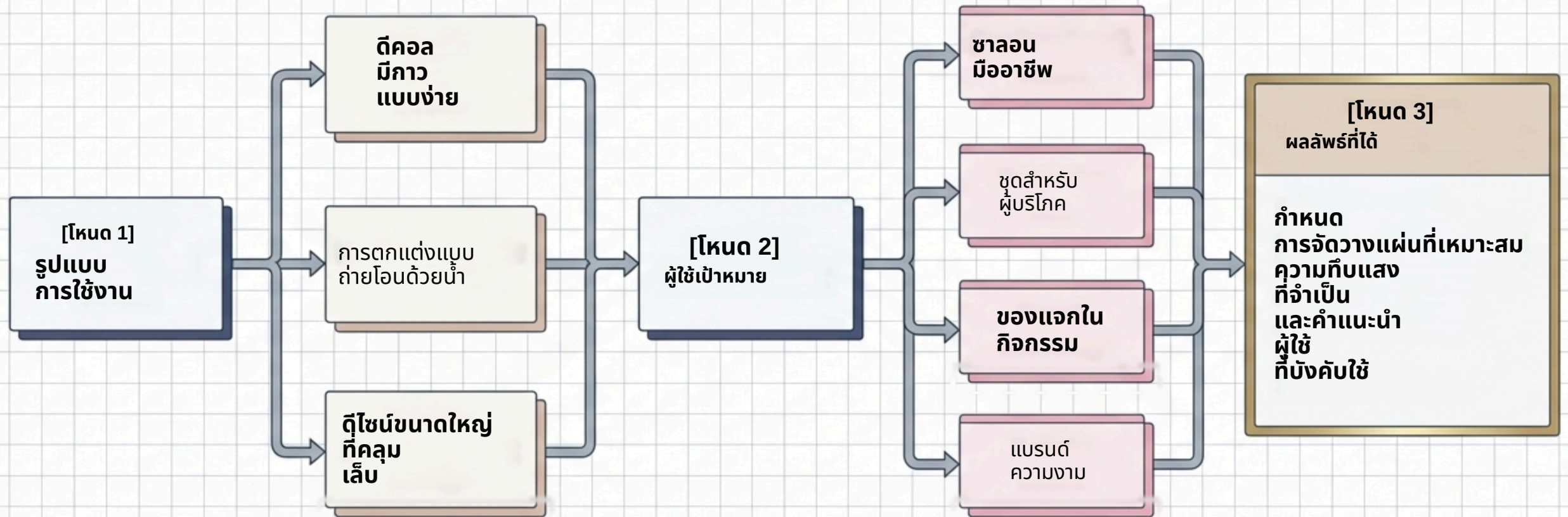


การจัดซื้อสติกเกอร์ติดเล็บแบบกำหนดเองให้สำเร็จ
ต้องจับคู่รูปแบบการตกแต่ง พฤติกรรมการยึดติด
พื้นผิวสำเร็จ และการนำเสนอบรรจุภัณฑ์อย่างแม่นยำ
กับการใช้งานจริงบนเล็บตามวัตถุประสงค์

กำหนดหมวดหมู่จาก สิ่งที่ผลิตภัณฑ์นี้ไม่ใช่

	สติ๊กเกอร์ติดเล็บ แบบกำหนดเอง	รอยสักชั่วคราว สำหรับผิวหนัง	แผ่นหุ้มเล็บเติมแผ่น	หลากหลายกระดาด ทั่วไป
พื้นผิวเป้าหมาย	พื้นผิวเล็บ	พื้นผิวหนัง	พื้นผิวเล็บทั้งหมด rf e	บรรจุภัณฑ์แบบเรียบ
สูตร/ภาว	เข้ากันได้กับเครื่องสำอาง/ ทือปโค้ต	คิดสูตรสำหรับ หนังกำพริ	สูตรโครงสร้าง ที่หนากว่า krs fmlt'c	ภาวอุตสาหกรรม มาตรฐาน he
การรองรับความโค้ง	แนบตามส่วนโค้ง ของเล็บ	ไม่ได้ออกแบบสำหรับ เคราตินแข็ง	คลุมแผ่นเล็บ ทั้งหมด	ใช้ไม่ได้บนพื้นผิว โค้ง
ประสิทธิภาพ การใช้งาน	ลดลาย/แถบ ตกแต่งขนาดเล็กบน แผ่นรอง	ล้างออก	ต้องใช้ความพอดี และแรงตึงขณะติด ต่างกัน	เสื่อมสภาพง่ายจาก ความชื้น/การจับต้อง
ความเข้ากันได้กับ ทือปโค้ต	ต้องปิดผนึกด้วย ทือปโค้ต	ไม่เข้ากันกับ ทือปโค้ตเล็บ	พื้นผิวสำเร็จในตัว fih	เสียหายจากตัวทำละลาย เครื่องสำอาง

วิเคราะห์วิธีใช้งานที่ต้องการ



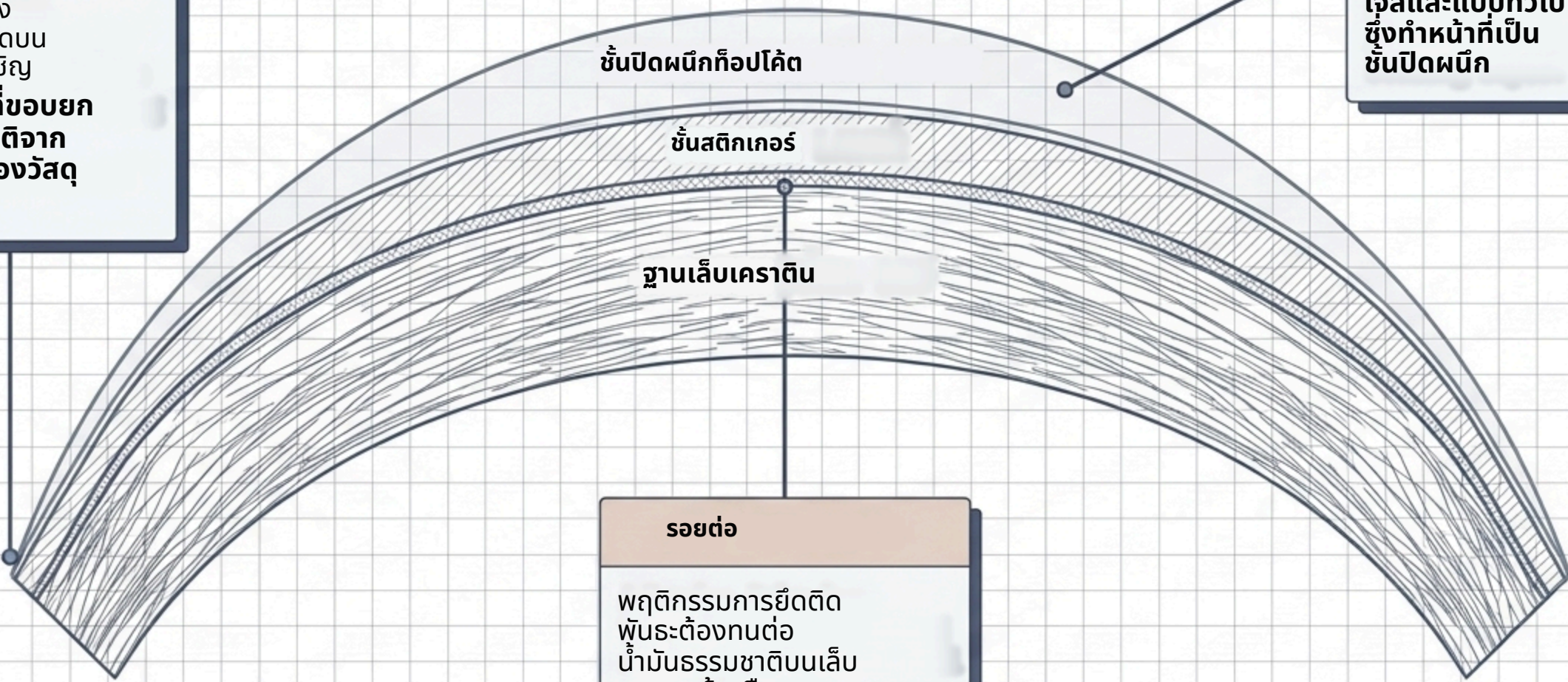
ข้อเท็จจริงทางกายภาพของส่วนโค้งเล็บ

ขอบ

บริเวณแรงดึง
สติกเกอร์ที่ติดบน
พื้นผิวโค้งเพชฌัญ
ความเสี่ยงที่ขอบยก
โดยธรรมชาติจาก
การคั่นรูปของวัสดุ
และแรงดึง

การปิดผนึก

ชั้นกั้นที่อุปได้
พื้นผิวพิมพ์
ต้องเข้ากันได้ทางเคมี
กับทั้งยาทาเล็บ
เจลและแบบทั่วไป
ซึ่งทำหน้าที่เป็น
ชั้นปิดผนึก



รอยต่อ

พฤติกรรมที่ยึดติด
พื้นระตือทนต่อ
น้ำมันธรรมชาติบนเล็บ
และการล้างมือ
บ่อยครั้ง

ข้อกำหนดด้านประสิทธิภาพต้องอาศัย การประเมิน ไม่ใช่การคาดเดา



พฤติกรรมเมื่อถอด

สติ๊กเกอร์เสื่อมสภาพหรือ
หลุดอย่างไรเมื่อผู้บริโภค
พยายามถอด
ต้องประเมินคราบตกค้าง การฉีกขาด
และแรงถอดที่ต้องใช้



ความทนทานต่อสภาพแวดล้อม

ความทนทานต่อความชื้น
การล้างมือทุกวัน และน้ำมัน
ตามธรรมชาติของผิว
การทดสอบรวมถึงการแช่น้ำ
ความทนสบู่ และปฏิกิริยา
กับซีบัม



ความเข้ากันได้กับเครื่องสำอาง

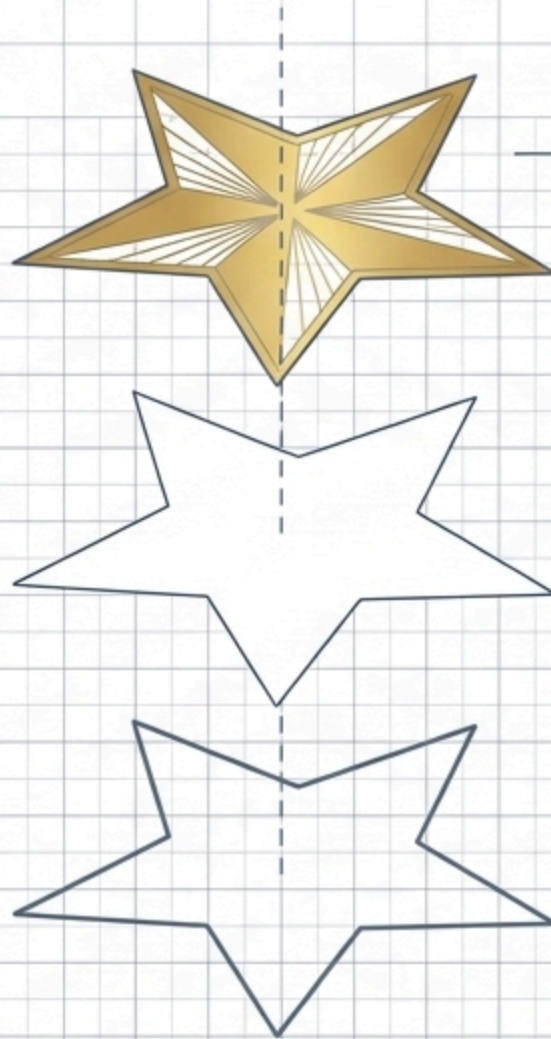
ความทนสารเคมีต่อ
ตัวทำละลายของยาทาเล็บทั่วไป
และสูตรเจล UV
ประเมินความสมบูรณ์ของวัสดุ
ต่ออะซิโตน เอทิลอะซิเตต
และเจลโมโนเมอร์ต่างๆ



การยึดติดกับพื้นผิว

การลดการยกของขอบ
อย่างแม่นยำตลอด
ระยะเวลาสวมใส่ที่กำหนด
ประเมินแรงลอกและ
เสถียรภาพการยึดติดระยะยาวบน
พื้นผิวเล็บโค้ง

แปลงเวกเตอร์ดิจิทัล เป็นชั้นทางกายภาพ



ชั้นบน (เอฟเฟกต์พิเศษ): CMYK/เมทัลลิก

ชั้นอาร์ตเวิร์กที่มองเห็นซึ่งมี
พื้นที่โปร่งใส เส้นละเอียด หรือ
พื้นผิวคล้ายโลหะ อย่าอาศัย
สับนหน้าจอเพียงอย่างเดียว

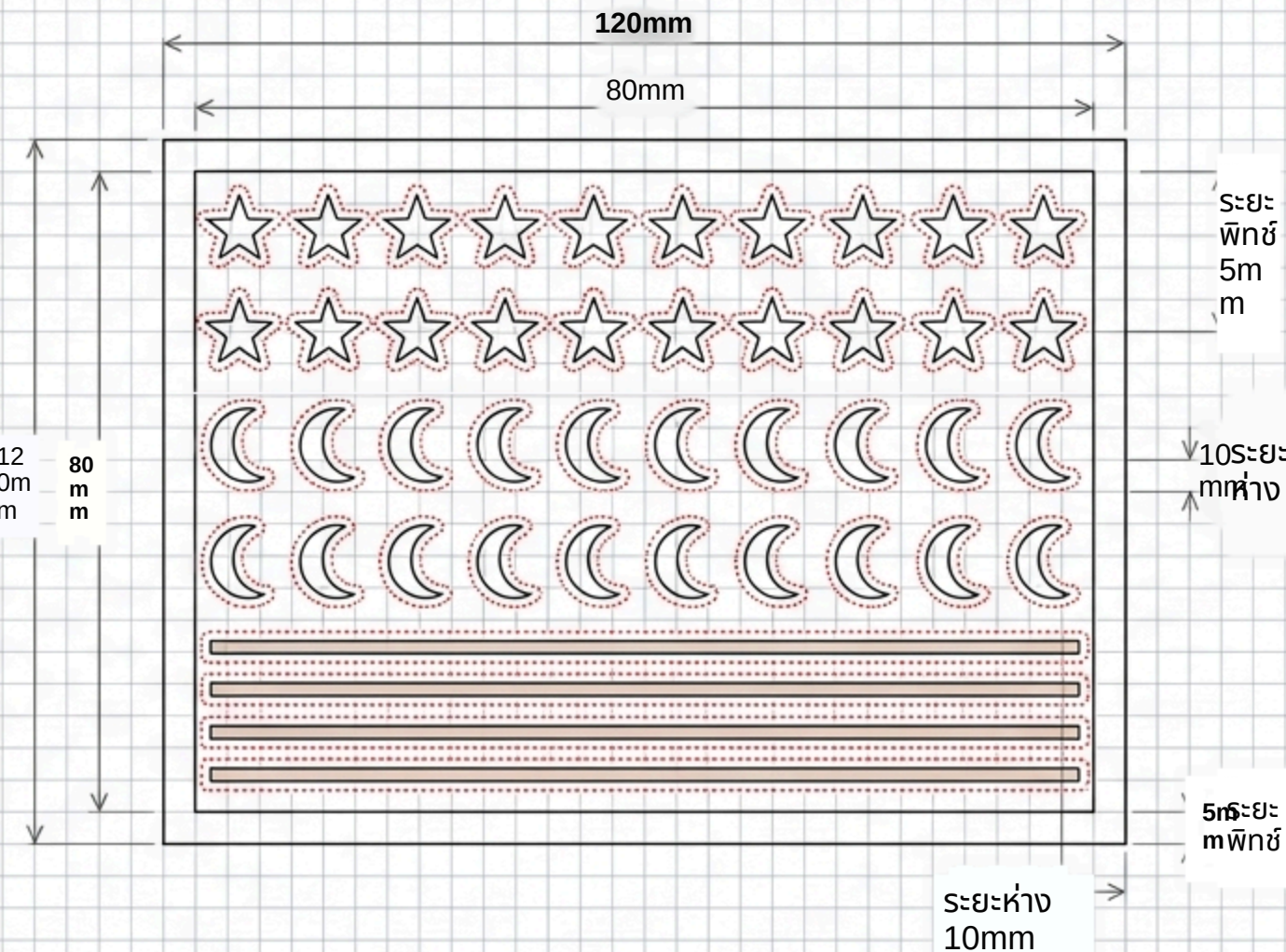
ชั้นกลาง (ฐาน): พิมพ์รองพื้นทึบแสง

ชั้นสีขาวเฉพาะที่จำเป็นเพื่อให้
สียังคงสดบน
ฐานเล็บธรรมชาติ

ชั้นล่าง (เส้นรอบรูป): เส้นตัด

เส้นรอบรูปเวกเตอร์ที่แม่นยำซึ่งกำหนดวิธี
ตัดลวดลายออกจากแผ่นรอง

การวางโครงสร้างสถาปัตยกรรมแผ่น



01.จุดข้อมูล 1

ระบุว่าแต่ละลวดลาย
ตัดแยกชิ้น โค้ดทไม่ทะลุบน
แผ่น หรือจัดส่งเป็นแถบ

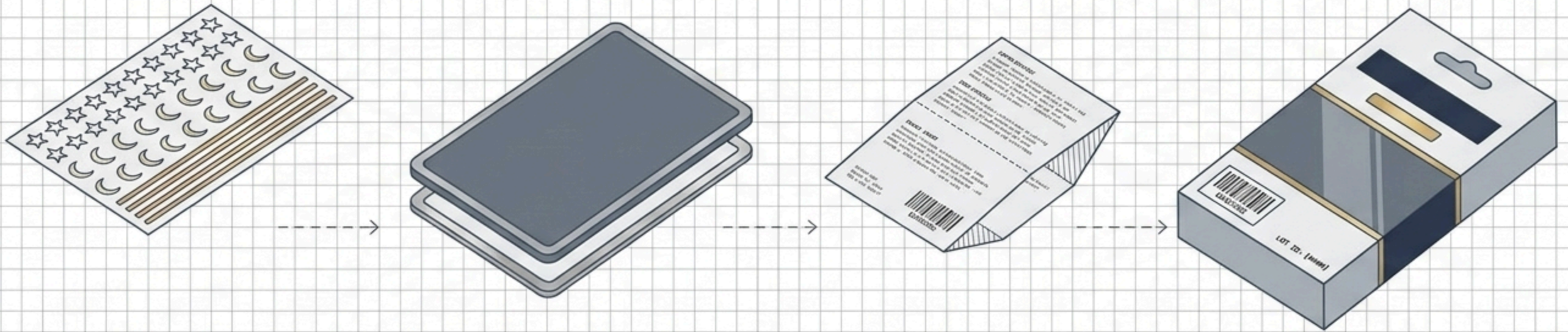
02.จุดข้อมูล 2

ระบุช่วงขนาดที่มองเห็นตามต้องการ
และการจัดวางที่แน่นอนของแต่ละแผ่น

03.จุดข้อมูล 3

ระบุรูปทรงเส้นเป้าหมายและ
ตรรกะการคูณที่ต้องการ (สำคัญอย่างยิ่ง
หากดีไซน์ขึ้นอยู่กับ
ขนาด)

ออกแบบประสบการณ์การเปิดกล่อง



ชั้น 1 (แกนหลัก)

แผ่นบุแยก ซอง หรือ
ถุงที่บรรจุ
ผลิตภัณฑ์ของดีไซ์นุ้ลหรือ
แบบเดียวกัน

ชั้น 2 (เกราะป้องกัน)

การ์ดรองแข็ง
จำเป็นสำหรับปกป้อง
ชิ้นเล็กจากการงอ
การแยกโดยไม่ตั้งใจ หรือ
การปนเปื้อน

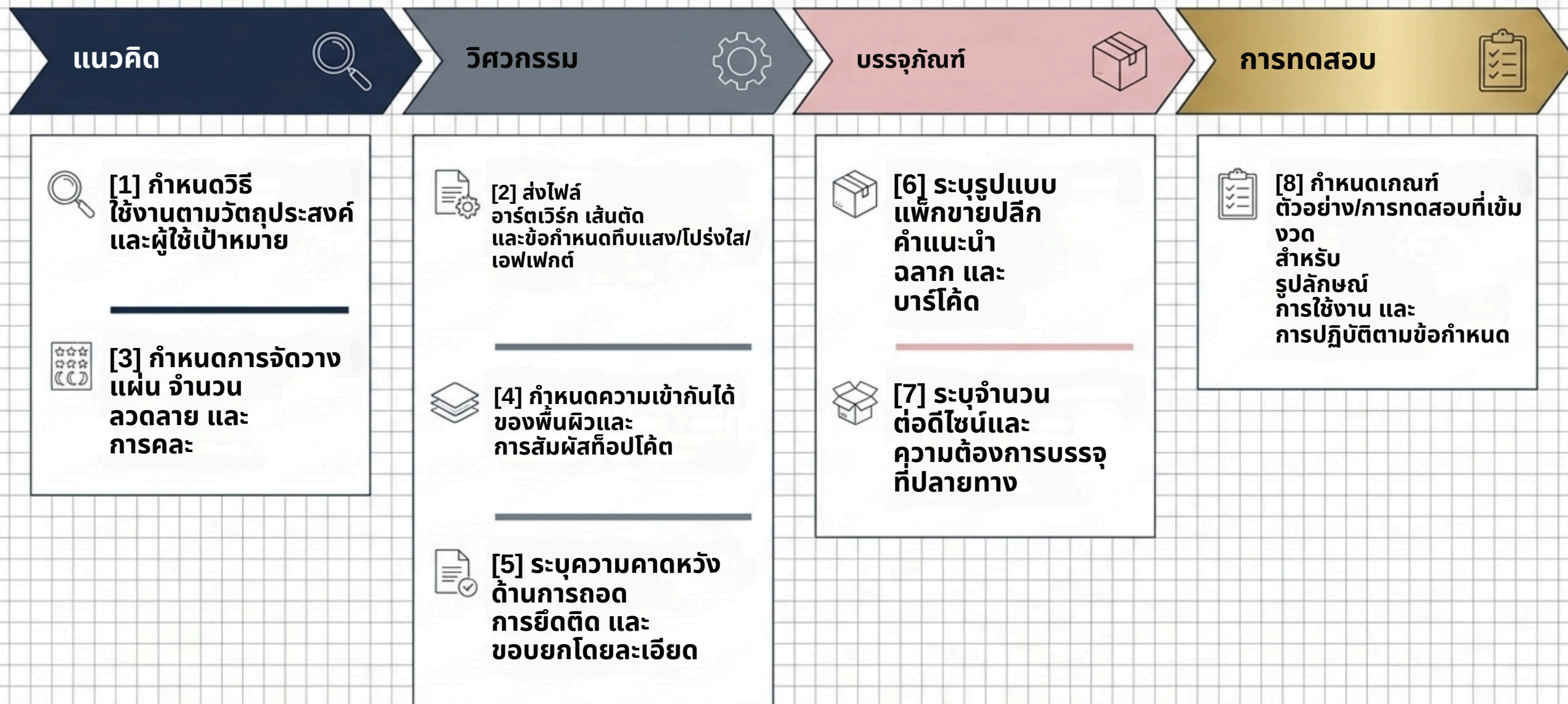
ชั้น 3 (ส่วนเชื่อมต่อ)

คำแนะนำสำหรับ
ผู้บริโภคที่ระบุ
การติด การถอด การดูแล
และข้อความความปลอดภัยที่จำเป็น

ชั้น 4 (หน่วยการค้า)

แพ็คเกจการ์ดด้านนอกหรือชุด
บรรจุกล่อง พร้อม
ตำแหน่งบาร์โค้ดบังคับ
และรหัสล็อต

โครงสร้าง RFQ หลัก 8 จุด



ข้อผูกพันขั้นสุดท้ายต้องผ่านการตรวจสอบทางกายภาพ



ด้านอนุมัติ

ข้อผูกพันทางเทคนิคและการค้า
ขั้นสุดท้ายต้องทบทวนใบเสนอราคา
อาร์ตเวิร์ก และวัสดุ

ความคาดหวังด้านการใช้งานที่สำคัญ
ต้องทบทวนตัวอย่าง/การทดสอบจริง
ก่อนอนุมัติ



ข้อจำกัดด้านเนื้อหา (ห้ามกล่าวอ้าง)

· อย่าถือว่าเป็นรอยสักที่ปลอดภัยต่อผิวหรือ
แผ่นหุ้มเต็มเล็บโดยไม่ตรวจสอบ

· หลีกเลี่ยงคำกล่าวอ้างที่ยังไม่ตรวจสอบเกี่ยวกับ
วัสดุ การรับรอง
ความทนทาน หรือความสามารถคงที่
ของชีฟฟลายเจอร์ก่อนทดสอบ

· อย่าคาดเดาราคาคงที่
ประสิทธิภาพการยึดติด หรือการรับประกัน
ความเข้ากันได้กับเครื่องสำอาง

การอนุมัติ: ยืนยันความเป็นเจ้าของและสิทธิ์สำหรับทั้งหมด
โลโก้ ตัวละคร และอาร์ตเวิร์กก่อนการผลิต